

Missie naar Mars

3

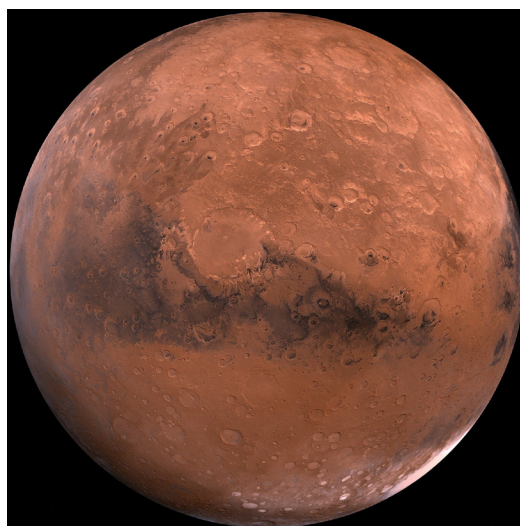


Benodigheden

Apple Ipad
Internetverbinding

Mars in AR

In deze les ga je aan de slag met AR. Je maakt een AR presentatie van de planeet Mars met behulp van een Apple Ipad. De afkorting AR staat voor Augmented Reality, wat betekent "toevoegen" aan de realiteit. Je krijgt via een smartphone, tablet of speciale bril virtuele objecten te zien in je omgeving alsof ze er echt zijn.



Opdrachtschrijving

Ga naar: <https://www.armakr.app>

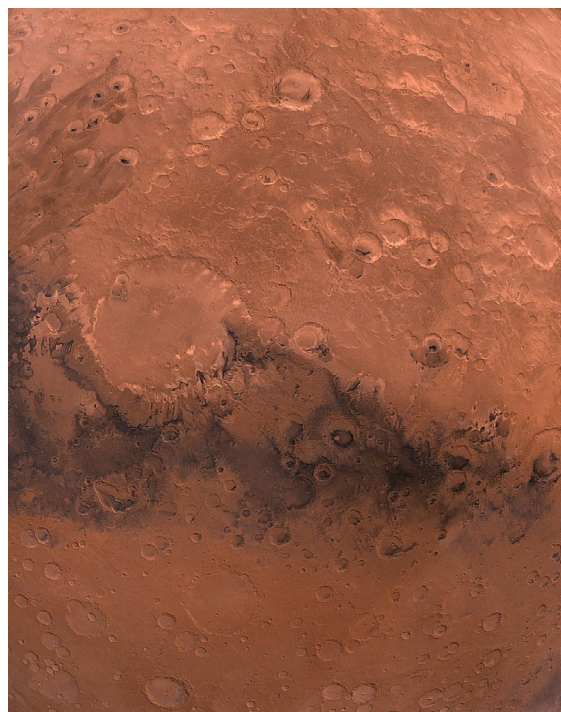
Met deze app kun je de planeet Mars in Augmented Reality maken.

Hoe je dit doet?

Zoek een afbeelding van de oppervlakte van de planeet Mars.

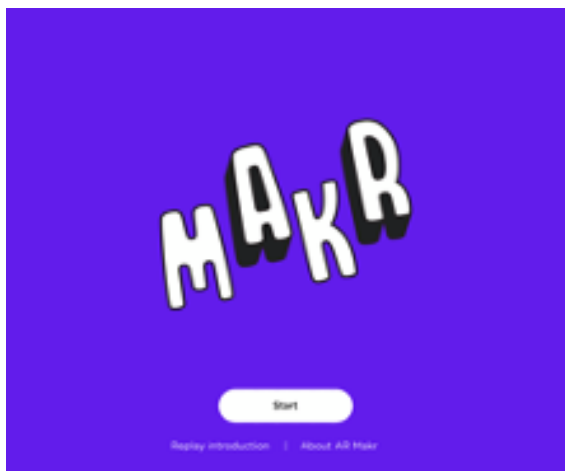
Gebruik google, www.pixabay.com of bijvoorbeeld: <https://mars.nasa.gov/mars2020/multimedia/images/>

Zorg dat je de afbeelding bijsnijdt zodat je alleen de oppervlakte ziet. Kijk goed naar het voorbeeld hiernaast. Zorg dat de foto op je iPad is opgeslagen.



Stap 1

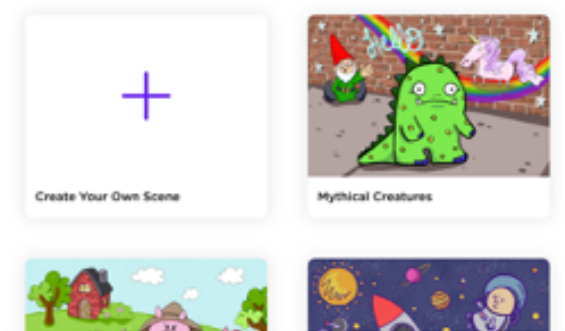
Open de app AR Makr en klik op start



Stap 2

Kies 'Create Your Own Scene'

Starter templates

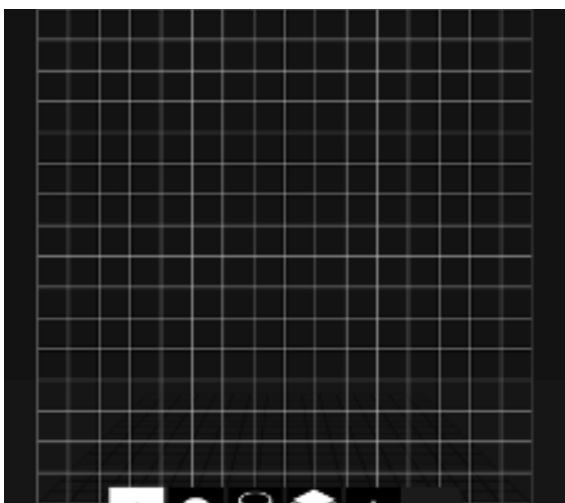


Stap 3

Beweeg de ipad en richt op een vlak oppervlak.

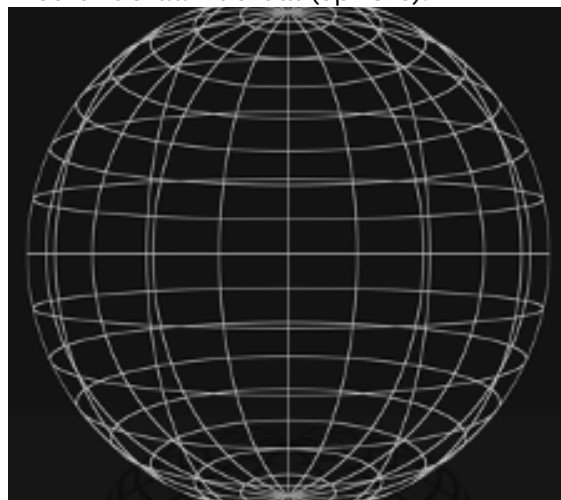
Stap 4

Klik op 'New'



Stap 5

Kies onderaan de bal (sphere).

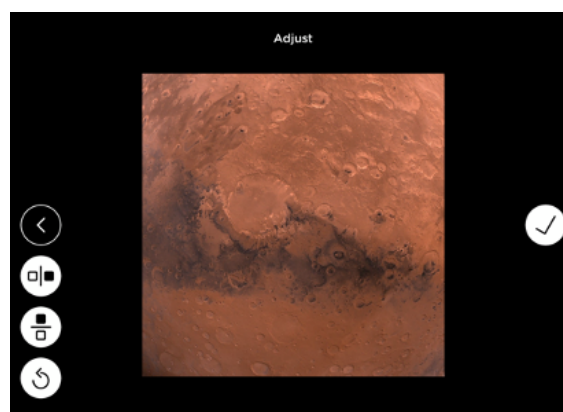


Stap 6

Selecteer links via de map de foto.

Stap 7

Zoom de afbeelding in met beide vingers.



Stap 8

Klik op het vinkje.

Stap 9

Klik links nog een keer op het vinkje.

Stap 10

Selecteer links de wereldbol en klik op 'place'.

Stap 11

Met de pijltjes boven en beneden kun je je planeet omhoog en omlaag in de ruimte plaatsen.

Je bent nu klaar voor een toekomst in de ruimtevaart!